trendy

world of champions

Trendy T2 Blue Motion

Betriebsanleitung

GAUSELMANN
Die SPIELEMACHER

Inhalt

Allgemeine Hinweise 3
Kennzeichnung 3
Transport 4
Inbetriebnahme 5
Technische Daten 6
Abmessungen und Gewichte 6
Anschlusswerte 6
Schaltnetzteil 6
Münzprüfer 6
Banknotenakzeptor 6
Annahme 6
Spielbetrieb 7
Erstinbetriebnahme 7
Dongle 7
Einstellungen 7
Erweiterter Betrieb 8
Trendy-World mit
analog-Modem 8
ISDN-Modem 8
DSL-Anschluss mit Router 9
Anschlussübersicht 10
Trendy-Link und Trendy World 11
Gerät öffnen 12
Münzprüfer austauschen 12
Baugruppen 13
Ausbau der Rechnereinheit 13
Steckerbelegung der Rechnereinheit 13
Drucker MAS 3000 13
Baugruppen austauschen 14
TFT-Monitor Einstellungen 15
Banknotenakzeptor 15
Fehlermeldungen 16
Regeln für den Reparaturfall 17
Teileliste 18
EULA 20
Konformitätserklärung 22

Trendy T2 Blue Motion
Betriebsanleitung

1. Auflage
25-Jan.-2007

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Allgemeine Hinweise

Die technische Dokumentation gliedert sich in zwei unterschiedliche, aufeinander aufbauende Teildokumentationen.

- Betriebsanleitung:
  Beschreibung des Aufbaus, der Anschlüsse und der gerätespezifischen Informationen.
- Softwarebeschreibung:
  Einstellungen im Servicemenü und Anweisungen für den Umgang mit Trendy-World.

Die Hinweise und Arbeitsschritte, die bei der Montage/Aufstellung/Inbetriebnahme sind zu beachten und zu befolgen sind. Die Dokumentation muss am Aufstellungsort während der Montage verfügbar sein.

Alle Arbeiten zum Transport, zur Installation und Inbetriebnahme sowie zur Instandhaltung sind **von qualifiziertem Fachpersonal** auszuführen (IEC 364 bzw. CENELEC HD 384 oder DIN VDE 0100 und IEC 664 oder DIN VDE 0110).
Qualifiziertes Fachpersonal im Sinne dieser grundsätzlichen Sicherheitshinweise sind Personen, die mit Aufstellung, Montage, Inbetriebnahme und Betrieb des Produktes vertraut sind und über die ihrer Tätigkeit entsprechenden Qualifikationen verfügen.

Jede Person, die mit der Montage und Inbetriebnahme beauftragt ist, muss die Anleitung gelesen und verstanden haben.

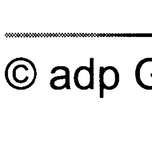
Um Schäden und Gefahren zu vermeiden, sind die Arbeitsanweisungen und insbesondere die landesüblichen Sicherheitsbestimmungen (z.B. VDE 0100) zu beachten.

Neben diesen Sicherheitsbestimmungen gelten die allgemeinen, verbindlichen landesüblichen Unfallverhütungsvorschriften (UVV). Weiterhin gelten die Regeln für sicherheits- und fachgerechtes Arbeiten.

Bei unsachgemäßer Handhabung, bestimmungswidriger Verwendung und eigenmächtigen Umbauten wird keinerlei Haftung für Unfälle, Verletzungen und Beschädigungen übernommen. Eigenmächtige Umbauten und Veränderungen sind aus Sicherheitsgründen verboten. Verwenden Sie nur original Zubehörteile!
Bei Nichtbeachtung erlischt jegliche Gewährleistung, es kann keinerlei Haftung übernommen werden.

Kennzeichnung

Die aufgeführten Sicherheitshinweise sind mit allgemeinen Gefahrensymbolen gekennzeichnet.



Achtung! / Gefahr!
- Sicherheitszeichen nach Din 4844 -W9

Warnung vor elektrischer Spannung!
- Sicherheitszeichen nach Din 4844 -W8

Hinweise / Tipps
Kennzeichnung für allgemeine Hinweise oder Tipps aus der Praxis.
Die Arbeitsschritte sind in ihrer Reihenfolge nummeriert.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens des Herstellers dar.

Ohne schriftliche Erlaubnis des Herstellers darf für andere Zwecke als den persönlichen Gebrauch durch den Käufer diese Dokumentation nicht in irgendeiner Form mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, mittels Fotokopie und durch Aufzeichnung reproduziert oder übertragen werden.

Copyright
des Programminhaltes (Eigentum) liegt ausschließlich beim Hersteller.

Kontrolle nach Anlieferung

Gerät direkt nach Anlieferung auf Transportschäden untersuchen. Sichtbare Beschädigungen auf den Speditionspapieren des anliefernden Spediteurs vermerken oder unmittelbar nach Erhalt der Ware melden.

Transport, Aufstellung, Inbetriebnahme

Wahl des Aufstellortes und Transport

Aufstellung und Inbetriebnahme nur innerhalb geschlossener, trockener Räume!

Transportwege und Transportmöglichkeiten am Aufstellplatz vor dem Transport prüfen, Gerät nur mir einer ausreichenden Anzahl Personen bewegen. Vorsicht bei tieferhängenden Gehäusekomponenten oder Beleuchtungskörpern.

Gerät auf festem, tragfähigem und ebenem Untergrund aufstellen. Lüftungsöffnungen niemals verdecken. Ausreichenden Wandabstand (mind. 10 cm) einhalten.

Gerät nicht platzieren in der Nähe von:
Lebensrettenden Einrichtungen wie z.B. Notausgängen, Feuerlöschern etc.
Behältern mit leicht entzündlichen Stoffen, Wasser oder Chemikalien.
Wärmequellen wie z.B. Heizkörpern, Öffnungen von Klimaanlagen oder Plätze mit direkter Sonneneinstrahlung.

Die Umgebungstemperatur am Aufstellort darf 40 °C nicht überschreiten.

Gerät keiner Belastung aussetzen, die zu Funktionsstörungen oder Defekt führen können, wie z.B.: starker Vibration, extremer Staub- oder Schmutzbelastung, direkter Sonneneinstrahlung oder Hitze, Regen oder Feuchtigkeit, starker Magnetismus oder Funkwellen.

Direkt am Geräteaufstellplatz muß eine ordnungsgemäß installierte, geerdete, abgesicherte Netzsteckdose vorhanden sein. Den Stromkreis, an dem das Gerät angeschlossen wird, nicht überlasten.

Das Netzkabel und Verbindungskabel derart verlegen, dass niemand darüber stolpert. Nichtbeachtung kann zu schweren Verletzungen oder zur Beschädigung der Kabel führen.
Netzkabel und Verbindungskabel nicht scharf knicken oder schwere Gegenstände darauf stellen, sonst Beschädigung der Isolation, mögliche Folge, berührbare Netzspannung, Kurzschluß und dadurch bedingte Feuer.

Montage

Arbeiten niemals unter Spannung durchführen, Netzstecker noch nicht einstecken, erst nach abgeschlossener Aufstellung!

Teilaufbauten / Einzelsegmente gegen Umkippen sichern. Nach der Montage sämtliche Verbindungen überprüfen.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Inbetriebnahme

Stellen Sie vor der Inbetriebnahme sicher, dass sämtliche Steckverbindungen korrekt aufgesteckt sind. Besonders Schutzleiterverbindungen aller berührbaren Metallteile prüfen.
Vertauschte Steckverbindungen können zur Zerstörung des Gerätes führen. Für derartige Schäden besteht keine Gewährleistung.

Die elektrische Installation ist nach den einschlägigen Vorschriften durchzuführen (z.B. Absicherungen, Schutzleiteranbindung). Elektrische Daten für das Gerät, siehe Typenschild.

Versichern Sie sich, daß das Gerät fachgerecht montiert und befestigt ist, bevor das Einschalten erfolgt.

Bei unnormalem Geräusch, Rauch oder ungewöhnlichem Geruch nach dem Einschalten, sofort den Netzstecker aus der Steckdose ziehen, in keinem Fall das Gerät in diesem Zustand weiter betreiben.

Inspektion, Pflege, Wartung

Warnung !! Gefahr durch elektrischen Schlag

Arbeiten am Gerät niemals unter Spannung durchführen. Vor dem Öffnen des Gerätes immer den Netzstecker ziehen.

Steckverbindungen im Inneren des Gerätes niemals unter Spannung abziehen oder aufstecken. Reparaturen grundsätzlich im spannungslosen Zustand durchführen!

Pflegehinweise
Zum Reinigen das Gerät ausschalten und Netzstecker ziehen!
Das Gehäuse mit einem weichen, angefeuchteten (nicht nassen) Tuch reinigen. Keine alkohol- / spiritushaltigen Reinigungsmittel oder Verdünner verwenden.

Verwenden Sie zum Reinigen des Touchscreen “Kontakt TFT-Bildschirmreiniger”, (Best.-Nr.: 5501 9964) dieses Reinigungsmittel hinterläßt keinerlei Beläge auf der Scheibenoberfläche.

Hinweis:
Das Reinigungsmittel **nicht direkt** auf den **Touchscreen sprühen,** sondern zunächst auf ein weiches Tuch sprühen und damit die Oberfläche abwischen.

Warnung !
Dieses Gerät enthält eine Lithiumbatterie. Diese darf nicht geöffnet, verbrannt oder Temperaturen über +60°C ausgesetzt werden und nicht wieder aufgeladen werden.
Die Entsorgung muß nach nationalen Vorschriften erfolgen.

Haftungsbeschränkungen

Mit dem Betrieb des Gerätes entstehen Telekommunikationsgebühren (entsprechend des gewählten Providers). Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch Missbrauch oder Fehler seitens der Telekommunikationsgesellschaften oder Provider entstehen. Der Hersteller leistet keine Gewähr für die fehlerfreie Programmausführung auf den WWW-Servern der Provider.

Entsorgung von Altgeräten

Um die Anforderungen des Elektro- und Elektronikgerätegesetzes (ElektroG) und der europäischen Richtlinie 2002/96/EG (WEEE) zu erfüllen, sind die gelieferten Geräte nach Ablauf der gewerblichen Nutzung an den Hersteller zurückzuliefern. Geschieht dies nicht, sind die Geräte entsprechend den Anforderungen des ElektroG ordnungsgemäß zu entsorgen. Bitte unterstützen Sie diese Initiative zum Umweltschutz.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Technische Daten

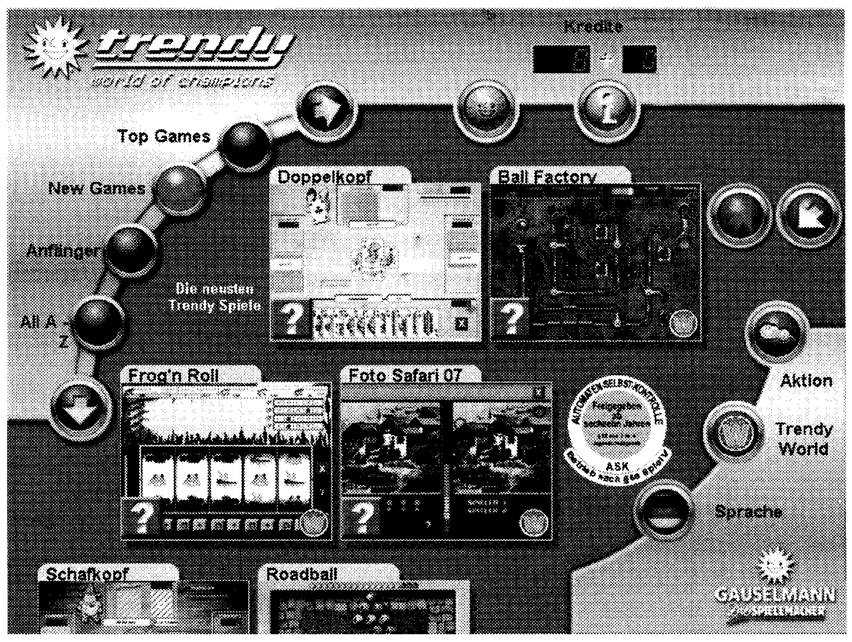
Maße und Gewicht:	Breite: 900 mm Höhe: 1352 mm Tiefe: 885 mm Gewicht: ca. 100 kg
Anschlußwerte: (lt. Typenschild)	Netzspannung: 187-242 Volt Netzfrequenz: 50 Hertz Nennaufnahme: 110 Watt
Monitor:	19" TFT mit Touchcontroller
Beleuchtung:	LED Technik
Schaltnetzteil:	WT 250 Input AC: 230 V Output DC:+5V/12A; +12V/3A; +24V/6A
Netzanschluss:	über Kaltgeräteanschluss
PC:	adp-PC-System
Betriebssystem:	Windows XP embedded
Dongle:	zur Geräteidentifikation, gehört zu jedem Gerät
Münzprüfer:	WH 830.13 v5
Münzannahme:	-,50 € / 1 € / 2 €
Banknotenakzeptor:	JCM EBA 30 (optional)
Banknotenannahme:	5€ / 10€ / 20€ / 50€
Geräteschlüssel:	2 Stck. für Haube

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Spielbetrieb

Erstinbetriebnahme

Stecken Sie das Netzkabel in die Kaltgerätebuchse links unten an dem Spielgerät und in eine Schutzkontaktsteckdose. Nach ca. 1 Minute erscheint das Hauptmenü auf dem Bildschirm und der Trendy ist spielbereit.

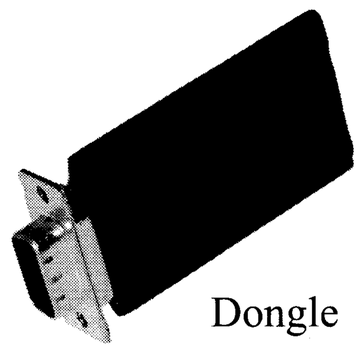


Hauptmenü

Sollte eine Fehlermeldung (siehe auch Seite 16) auf dem Bildschirm erscheinen, z.B.:

Abbildung: mögliche Fehlermeldung bei einem fehlenden oder defekten Dongle

dann überprüfen Sie den Dongle der Rechnereinheit auf festen Sitz.



Dongle

Dongle

Zu jedem Trendy gehört ein Kopierschutzstecker (Dongle), der auf der Rechnereinheit gesteckt ist. Ohne diesen Dongle ist das Spielgerät nicht funktionsfähig.

Der Dongle dient als Softwareschutz und zur Identifizierung. Der Trendy-World-Server erkennt durch ihn das Spielgerät bei Trendy-World (Seite 8) ein Trendy den anderen bei Trendy-Link (Seite 10).

Einstellungen

Der Trendy Stand ist ab Werk auf empfohlene, in der Praxis bewährte Werte voreingestellt.

Änderungen der Werkseinstellungen führen Sie im Servicemenü gemäß der Softwarebeschreibung durch.

Für die Eingabe von Kennnummern müssen Sie das Servicemenü aufrufen. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Stecken Sie den Geräteschlüssel in das Schloss und drehen Sie nach links.
   Nach einigen Sekunden erscheint das Servicemenü auf dem Bildschirm.
2. Berühren Sie das Feld “Einstellungen”. Es erscheinen weitere Menüpunkte.
   “Hallennummer”: } Geben Sie eine bis zu 9-stellige Zahl ein. Dies ist für die bessere Identifizierung
   “Gerätenummer”: } bei einem Ausdruck und für die Zuordnung von Spielgeräten empfohlen.
   “Platznummer”: Geben Sie eine Zahl zwischen 0 und 16 ein. Dies ist bei verlinkten Trendy Spielgeräten, insbesondere bei "Flirtline", notwendig.

   Hinweis
   Es darf keine Nummer doppelt vergeben werden.
3. Drehen Sie den Schlüssel nach rechts und ziehen Sie ihn ab.

Der Trendy ist jetzt spielbereit.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Erweiterter Betrieb

Trendy-World

Um die Eigenschaften von Trendy-World mit dem Spielgerät zu nutzen ist ein Modem und ein Telefonanschluss erforderlich. Das Modem verbindet das Spielgerät über die Telefonleitung mit dem zentralen Trendy-World-Server.

Anschlüsse und Anzeigen

Mit der Wahl Ihres Telefonanschlusses ist die Art des zu verwendenden Modems festgelegt.

Hinweis

Die Verbindung des Trendys mit der Trendy-World ist über DSL, ISDN oder einen analogen Anschluss möglich. Die Qualität über einen analogen Anschluss kann sehr unterschiedlich sein. Teilweise sind analoge Leitungen mit extremen Störungen belegt, so dass eine akzeptable Verbindung zum Trendy-World-Server, zum Teil nur mit zusätzlichem Aufwand (elektronische Wechselschalter, Abschaltung des Gebührenimpulses, etc.), möglich ist.

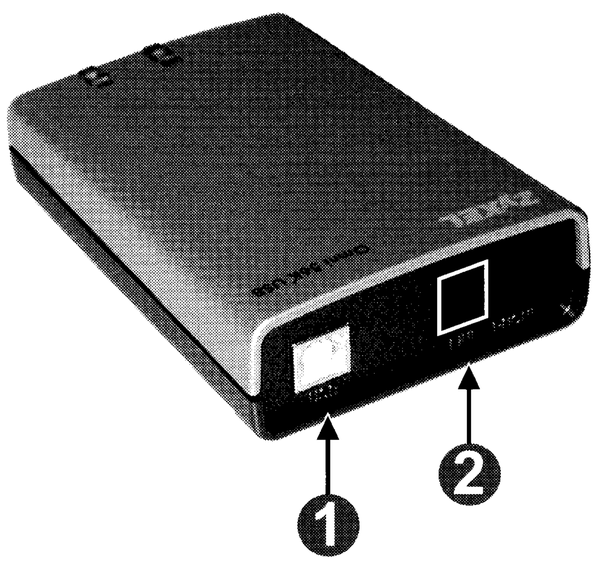
Empfehlung

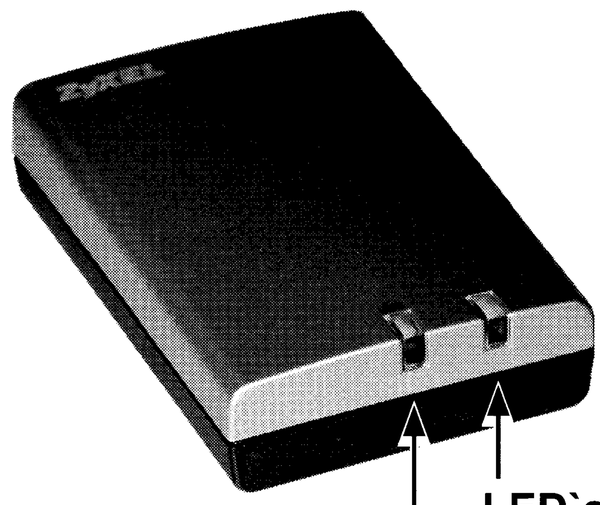
Wir empfehlen daher, dort wo es möglich ist, den Trendy über ISDN oder besser über DSL mit dem Trendy-World-Server zu verbinden.

Die folgenden Modems benötigen Sie für einen:

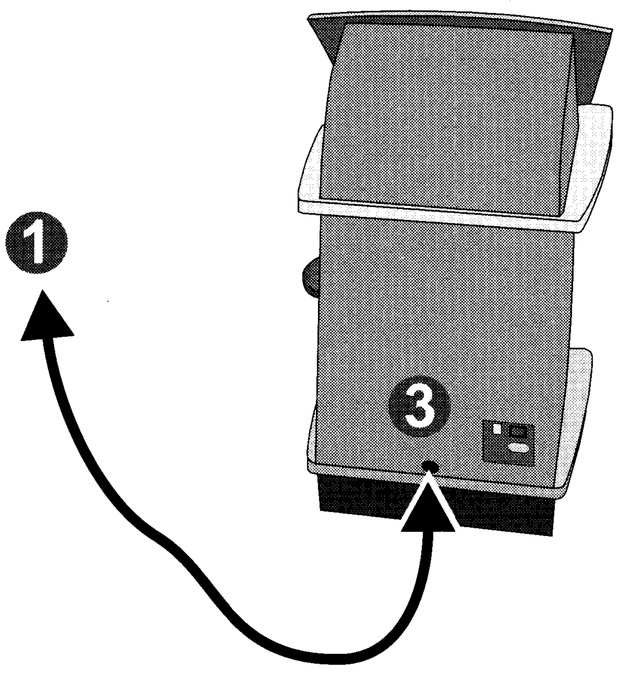
Analog - Anschluss

Modem ZyXEL Omni 56K USB
Best.-Nr.: 5501 5358



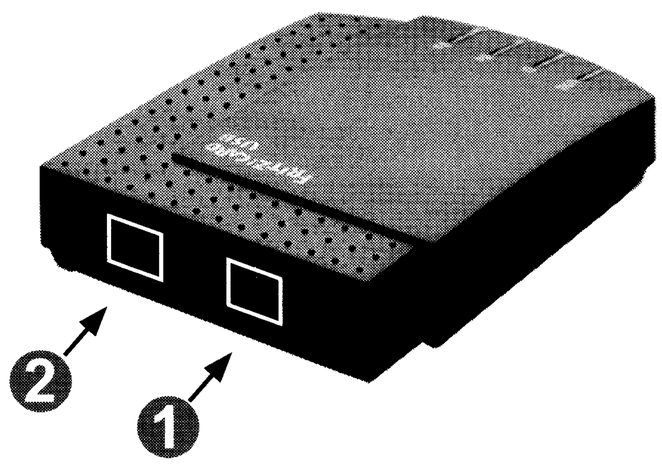


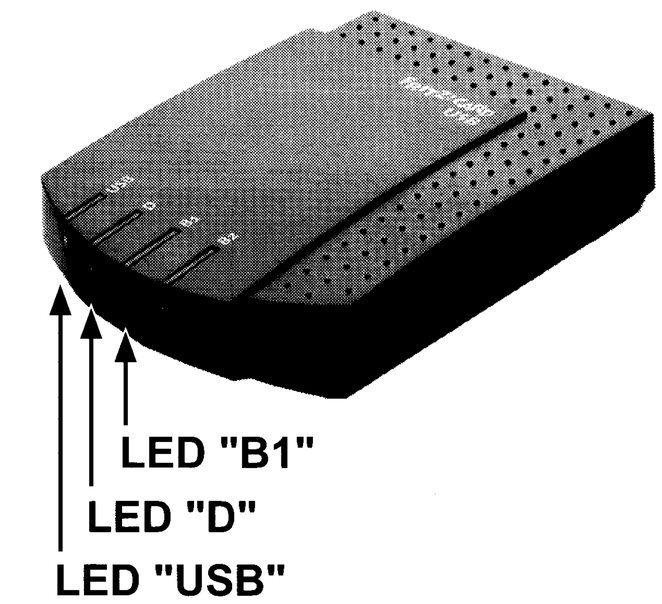
oder



ISDN - Anschluss

Modem ISDN Fritz!Card USB
Best.-Nr.: 5501 9510





1 USB-Schnittstelle
2 Telefonleitung
3 USB-Anschluss (Rechner)

LED`s "OH" bzw. "B1"
leuchten während der Datenübertragung.

LED`s "USB"
leuchten, wenn die Verbindung Modem und USB-Anschluss bei eingeschaltetem Gerät besteht.

LED "D"
leuchtet, wenn die Verbindung zum Telefon-Anschluss besteht.

Hinweis

Ein Verbindungskabel zur USB-Schnittstelle und ein Telefonkabel gehören zum Lieferumfang.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

DSL-Anschluss

Mit einem DSL-Anschluss werden nur DSL-Router vom Rechner unterstützt, keine DSL-Modems!
Je nach Anbieter gibt es hier verschiedene Ausführungen von Routern und es muss im Einzelfall die Verbindung zum Telefonnetz nach Anweisung des Herstellers vorgenommen werden.

Die Verbindung zum Trendy T2 erfolgt vom Router zur Anschlussbuchse außen, unten am Spielgerät.

Bei einer Verlinkung meherer Spielgeräte ist diese Anschlussbuchse belegt und der Router kann direkt mit dem Switch verbunden werden.

Hinweise
Online-Turniere sind nur mit einem DSL-Anschluss möglich!

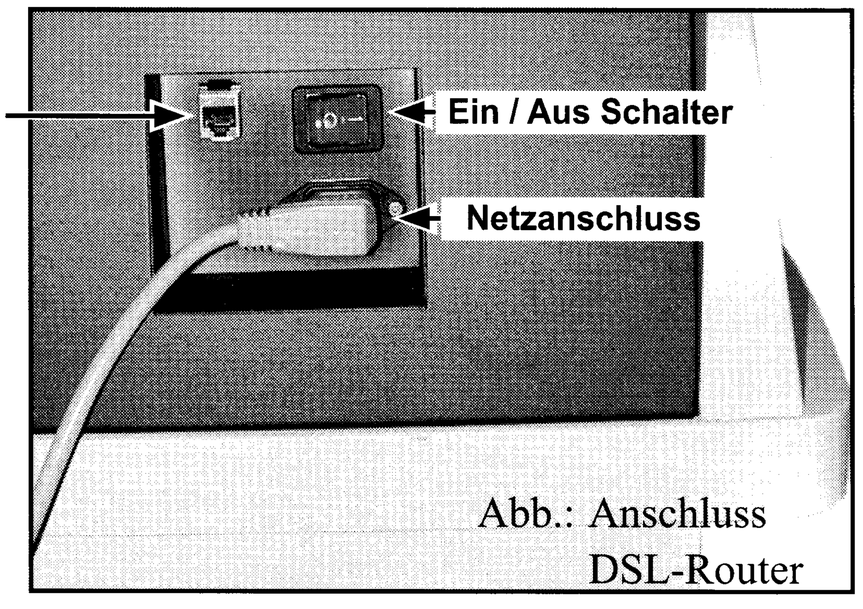
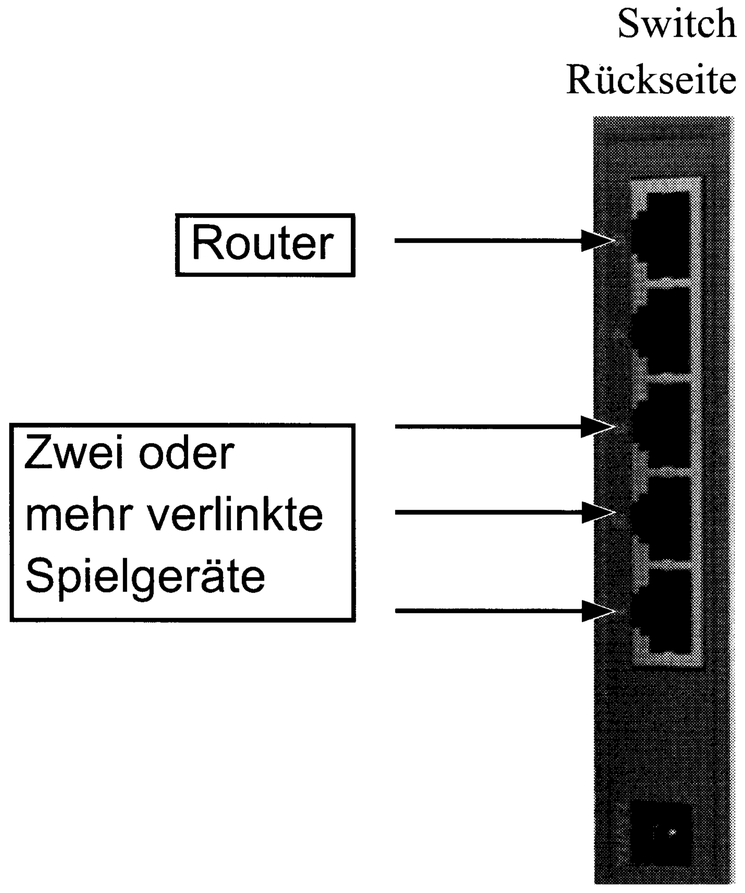


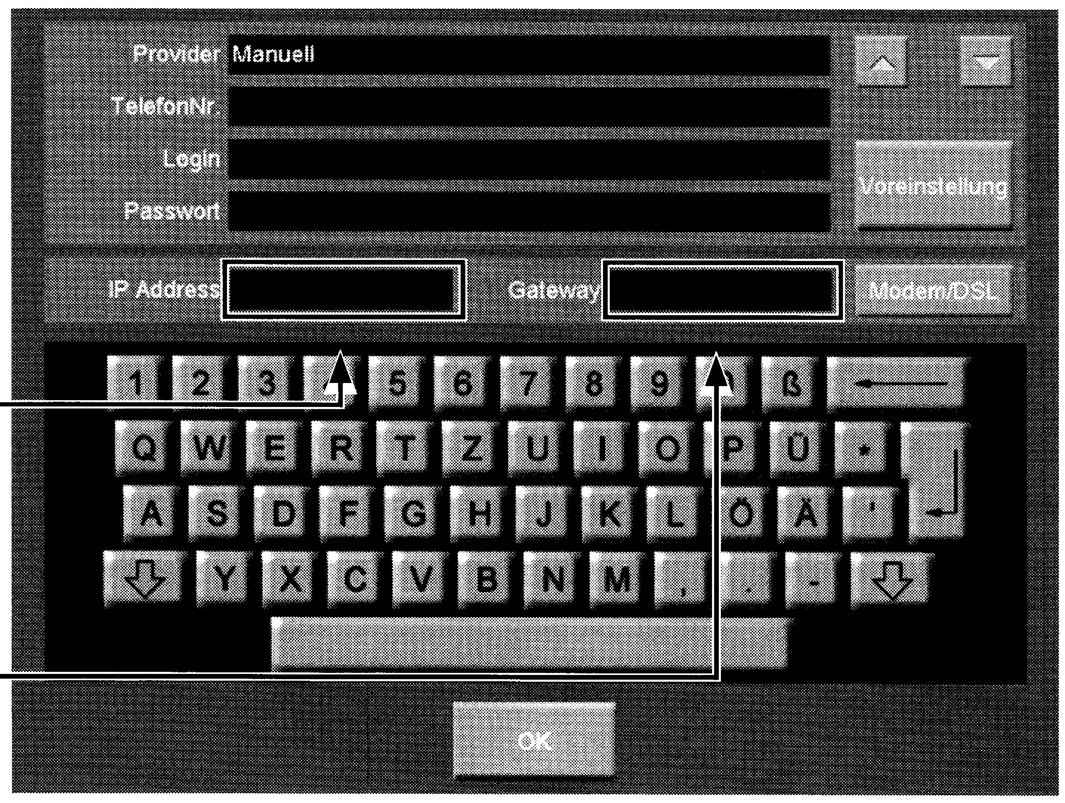
Abb.: Anschluss DSL-Router

Die Verlinkung von 2 Spielgeräten und Vernetzung über einen DSL-Anschluss ist nur mit einem Switch möglich.



Verbindung zum Trendy-World-Server herstellen

Sofern der Router nicht DHCP unterstützt müssen IP-Adresse und Gateway eingegeben werden.
Dafür in das Service Menü wechseln, den Button "Trendy-World" berühren, auf "Einstellungen" gehen und "Modem/DSL" wählen.
Dort IP-Adresse und Gateway eingeben und mit "OK" bestätigen.
(siehe auch Softwarebeschreibung NO LIMIT)

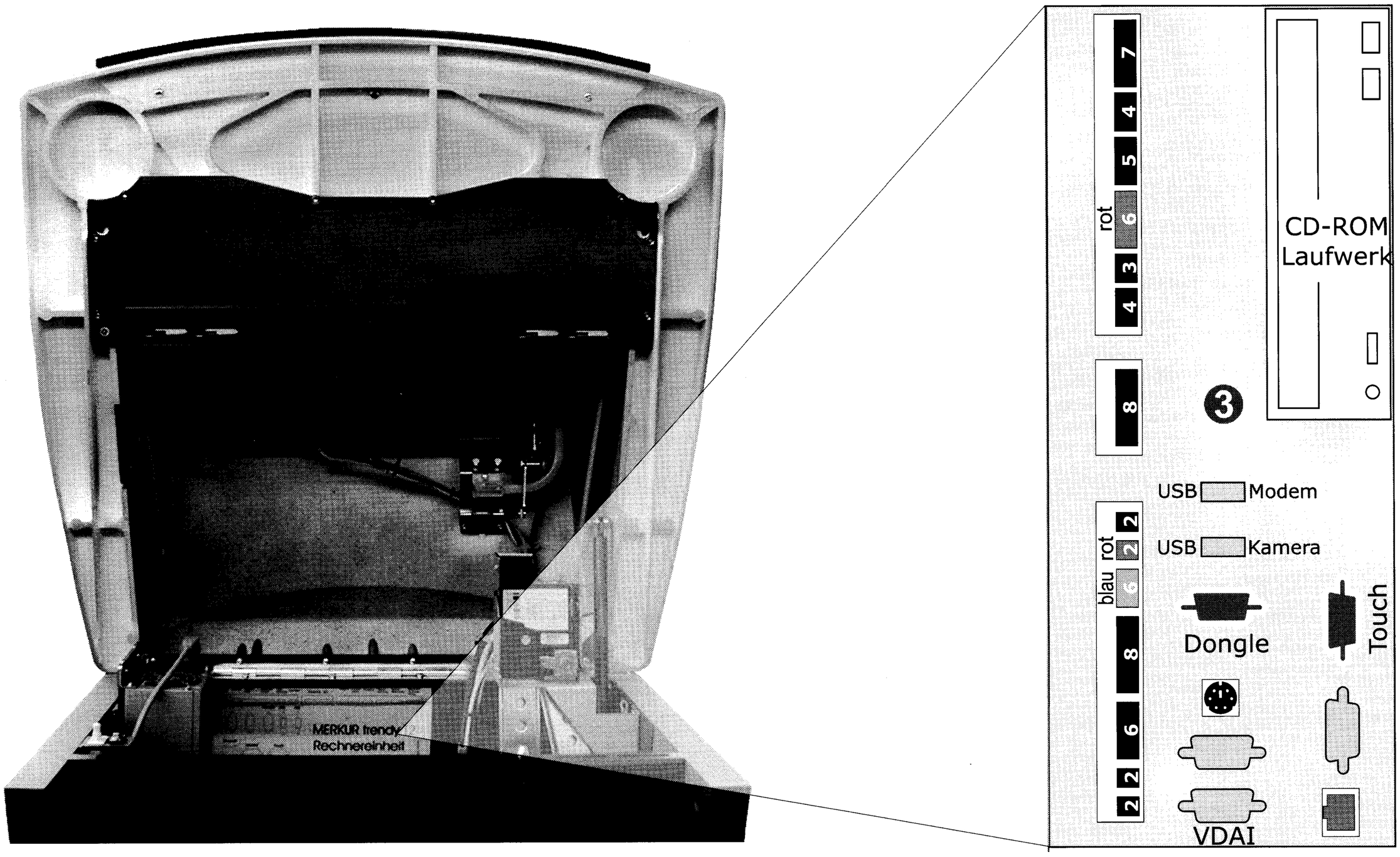


IP-Adresse:
wie IP Adresse vom Router, nur die letzte Stelle anders

Gateway:
IP Adresse des Routers

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Anschlussübersicht Rechner



Modem anschließen

1. Führen Sie das Verbindungskabel mit dem USB-Stecker durch das Loch der Geräterückwand in das Spielgerät.
2. Verbinden Sie die USB-Schnittstelle des Rechners **(3)** mit dem Modem **(1)**.
3. Stecken Sie den Netzstecker ein. Die grüne LED am Modem leuchtet, d.h. die Verbindung besteht.
4. Mit der Telefonleitung verbinden Sie das Modem **(2)** mit dem Telefonanschluss.

Vorsicht!
Nicht den Anschluss außen für die Vernetzung benutzen!

**! Kein ISDN !
Nur für
Trendy-Link
oder
DSL-Router
verwenden**

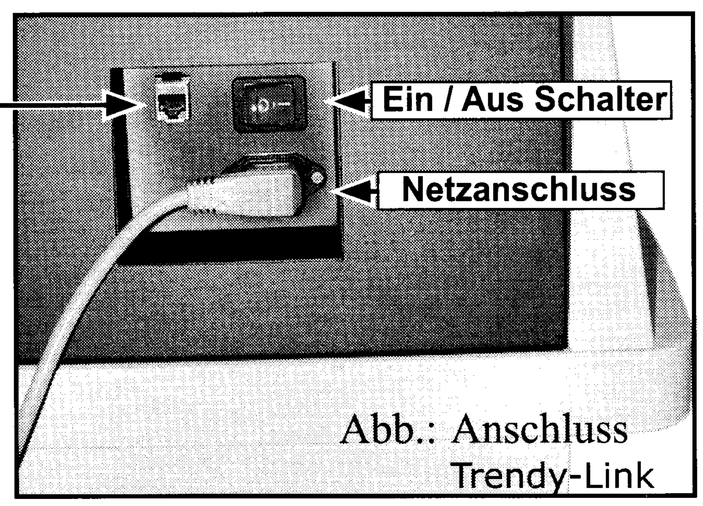


Abb.: Anschluss Trendy-Link

5. Melden Sie den Trendy beim zentralen Trendy-World-Server an. (Siehe Softwarebeschreibung)

Hinweis
Die rechte, rote LED am Modem leuchtet, wenn die Verbindung zum Trendy-World-Server besteht.
Die mittlere, rote LED am Modem blinkt während der Datenübertragung.

Trendy-Link

Die Verbindung mehrerer Trendy miteinander (Trendy-Link) ermöglicht den Spielgästen einen Wettkampf innerhalb der Spielstätte.
Der Bildschirm zeigt den Button "Link Games". Durch Berühren erscheinen die zur Verfügung stehenden Spiele. Mit der Wahl eines Spieles sendet der Spielgast eine Herausforderung an alle verlinkten Spielgeräte. Der Monitor zeigt ein Wartebild. Alle anderen Geräte blenden die Herausforderung ein. Nehmen Spielgäste die Herausforderung an, so kann der Initiator das Spiel starten.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Anschlussübersicht für Trendy-Link und mit Trendy-Link nach Trendy World

Zwei Geräte können direkt miteinander zu einem Trendy-Link-System verbunden werden **(Abb. 1)**

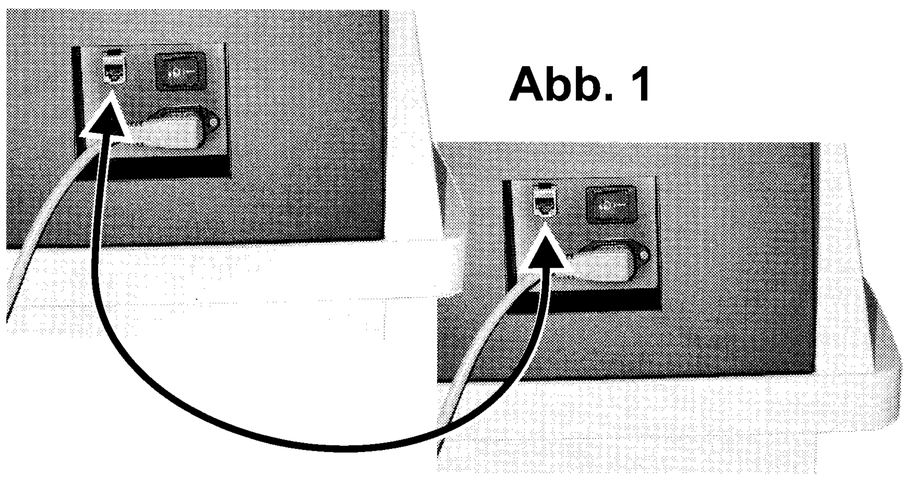


Abb. 1

Anschlusskabel Trendy-Link
Trendy/Trendy 5 m 5500 0186

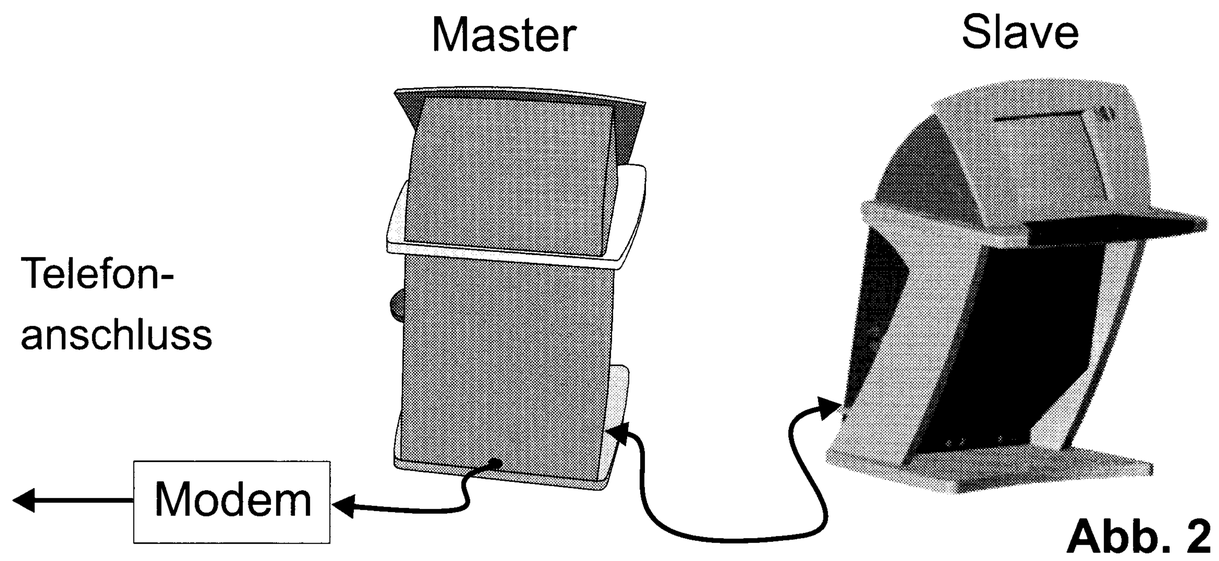


Abb. 2

Für den Zugang nach Trendy-World wird einer der verlinkten Trendys über ein Modem und Telefonanschluss **(Abb. 2)** mit dem Trendy-World-Server verbunden. Das Gerät mit Modem ist der "Master". Die Anschlussleitung des verwendeten Modems muß direkt auf den USB-Anschluß des Rechners im Trendy gesteckt werden, nicht auf die äußere Anschlussbuchse.

Ab drei oder mehr Trendys müssen die Spielgeräte über eine Weiche (Switch), zu einem Trendy-Link-System verbunden werden **(Abb. 3)**. Bsp.: 3 Trendys mit Switch 5er Port

1. Stecken Sie die Anschlusskabel in die außenliegenden Link-Anschlüsse der Trendys und in je einen Eingang **(1)-(5)** der Weiche.
2. Stellen Sie die Spannungsversorgung mit dem AC/DC-Adapter und dem Anschluss **(A)** her.

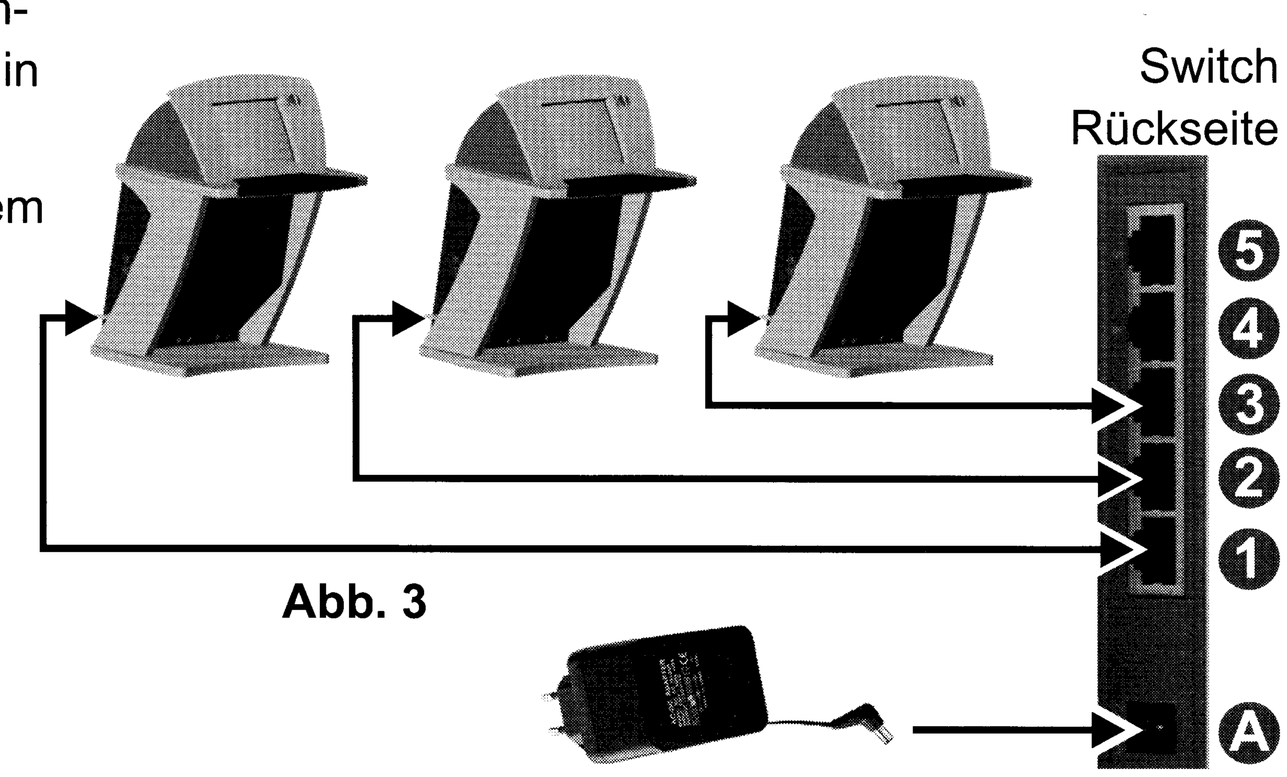


Abb. 3

Anschlusskabel Trendy-Link
Switch/Trendy 2 m 5001 2405
5 m 5500 0164
20 m 5500 0165
Switch FSW
-0507TX 5er Port 5501 3069
-0807TX 8er Port 5501 3070

Trendy-Link-System mit mehreren Geräten und Verbindung nach Trendy-World **(Abb. 4)**.

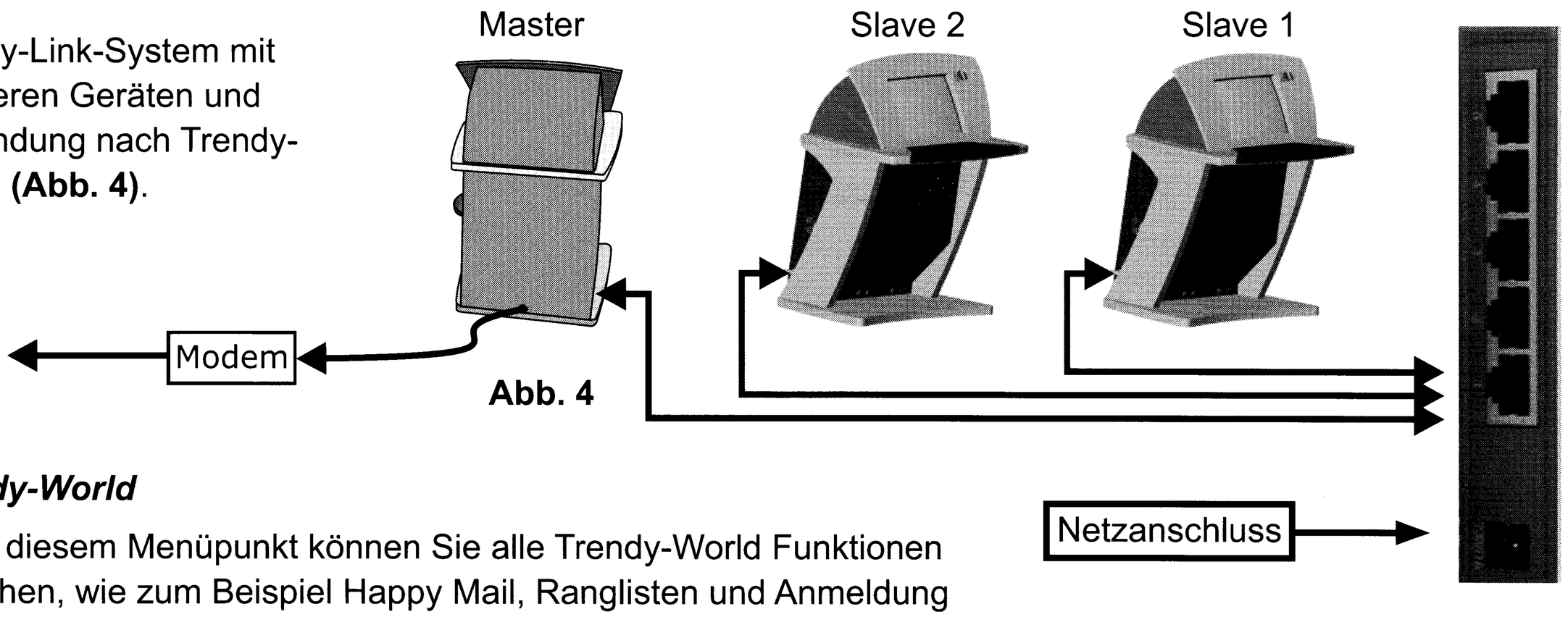


Abb. 4

Trendy-World

Unter diesem Menüpunkt können Sie alle Trendy-World Funktionen erreichen, wie zum Beispiel Happy Mail, Ranglisten und Anmeldung als neuer oder registrierter Spielgast. (Siehe Softwarebeschreibung)

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Gerät öffnen (Abb. 1)

1. Drehen Sie den Schlüsselschalter nach links.
2. Heben Sie die gesamte Haube an der Armauflage an und kippen Sie sie nach hinten.

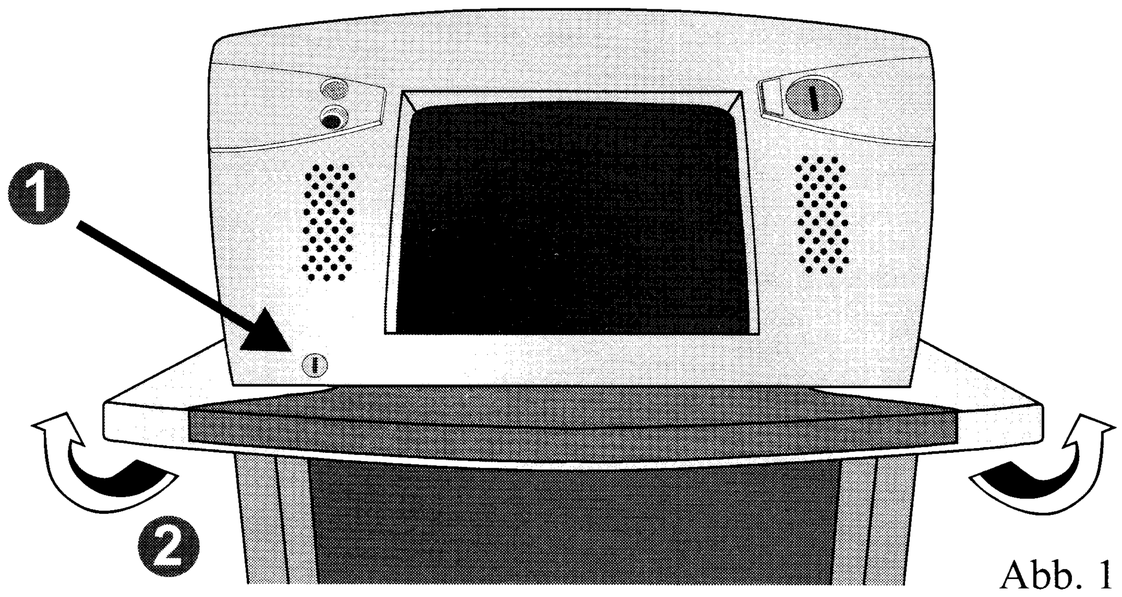


Abb. 1

Achtung!
Ziehen Sie den Netzstecker bevor Sie in dem Gerät arbeiten!

Sicherheitskette (Abb. 2)

Diese Kette verhindert ein zu weites nach hinten klappen der Haube.
Mit der **Werksauslieferung** ist diese Kette **nicht eingehängt.**

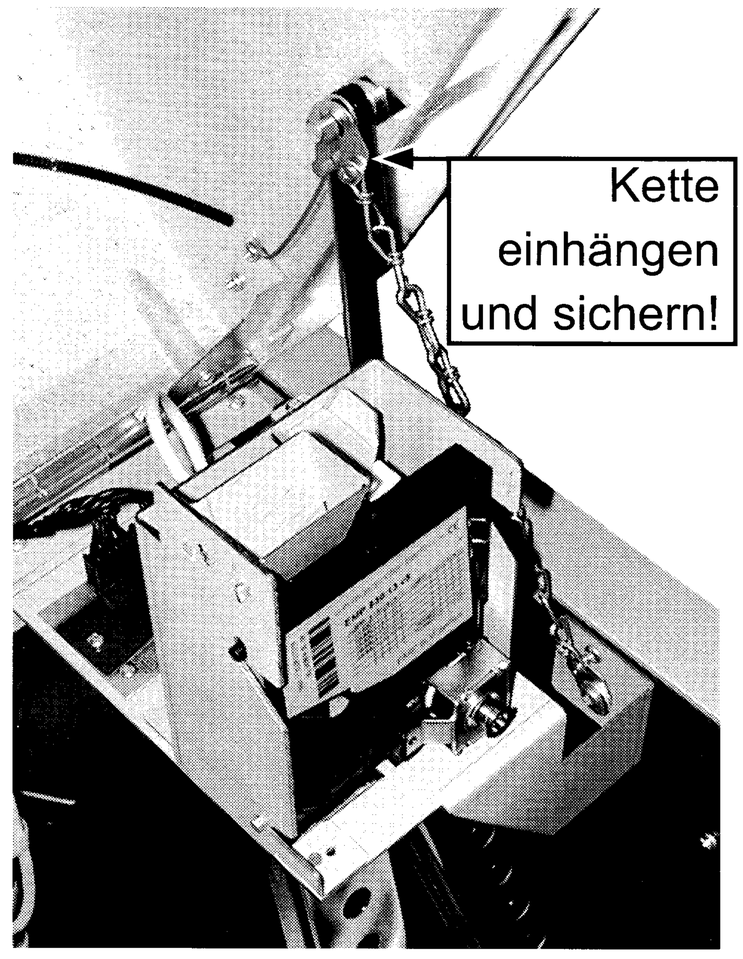
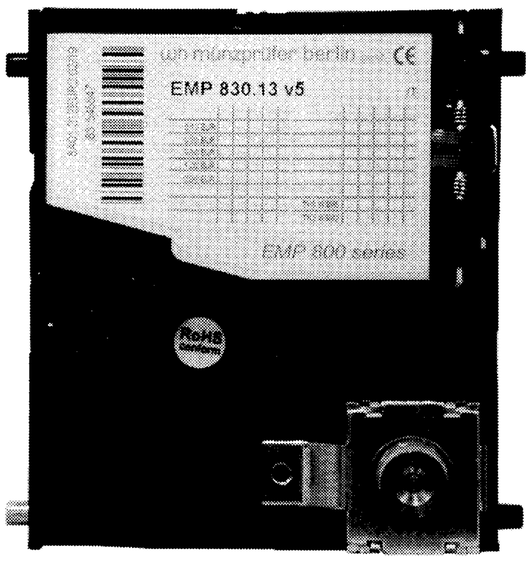


Abb. 2

Münzprüfer austauschen (Abb. 3)



Münzprüfer wh 830.13 v5

1. Drücken Sie die rechts am Gehäuse nach außen.
2. Nehmen Sie den Münzprüfer unten,nach vorne heraus.
3. Ziehen Sie die Steckverbindung ab und schließen Sie den neuen Münzprüfer an.
4. Setzen Sie den neuen Münzprüfer ein.

Nach dem Einbau erfolgt die Abstimmung automatisch.

Die Einstellungen für die Münzannahme erfolgt über das Service-Menü am Trendy im Menü "Münzung" (siehe Softwarebeschreibung).

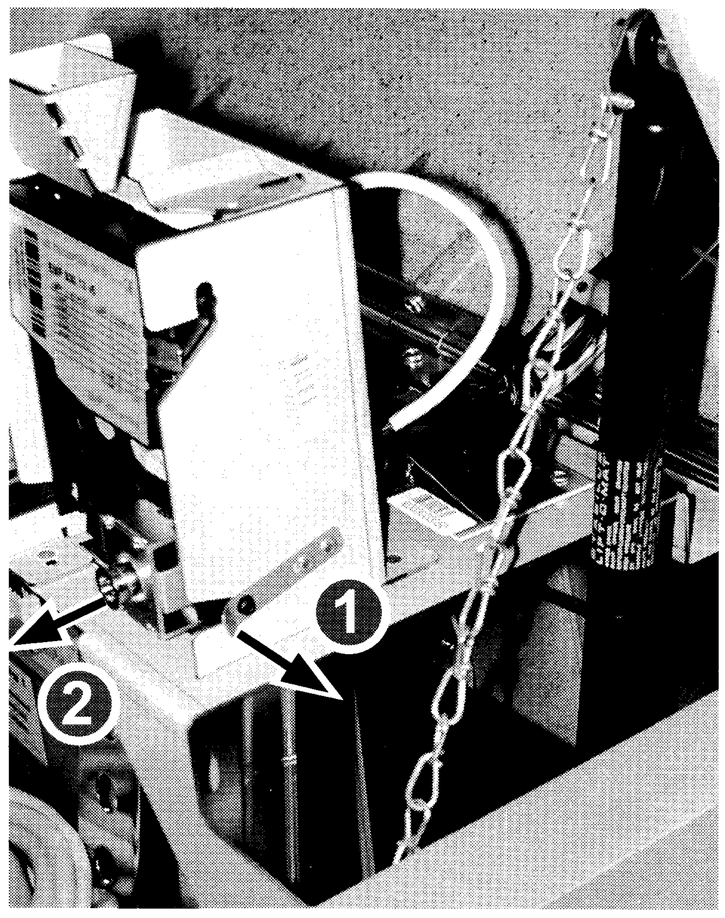


Abb. 3

Münzannahme

(Werkseinstellungen)		**Wert**
• 0,50 €	- aktiv =	1 Kredit
• 1,00 €	- aktiv =	2 Kredite
• 2,00 €	- aktiv =	5 Kredite

Ein Spiel kostet 1 Kredit.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

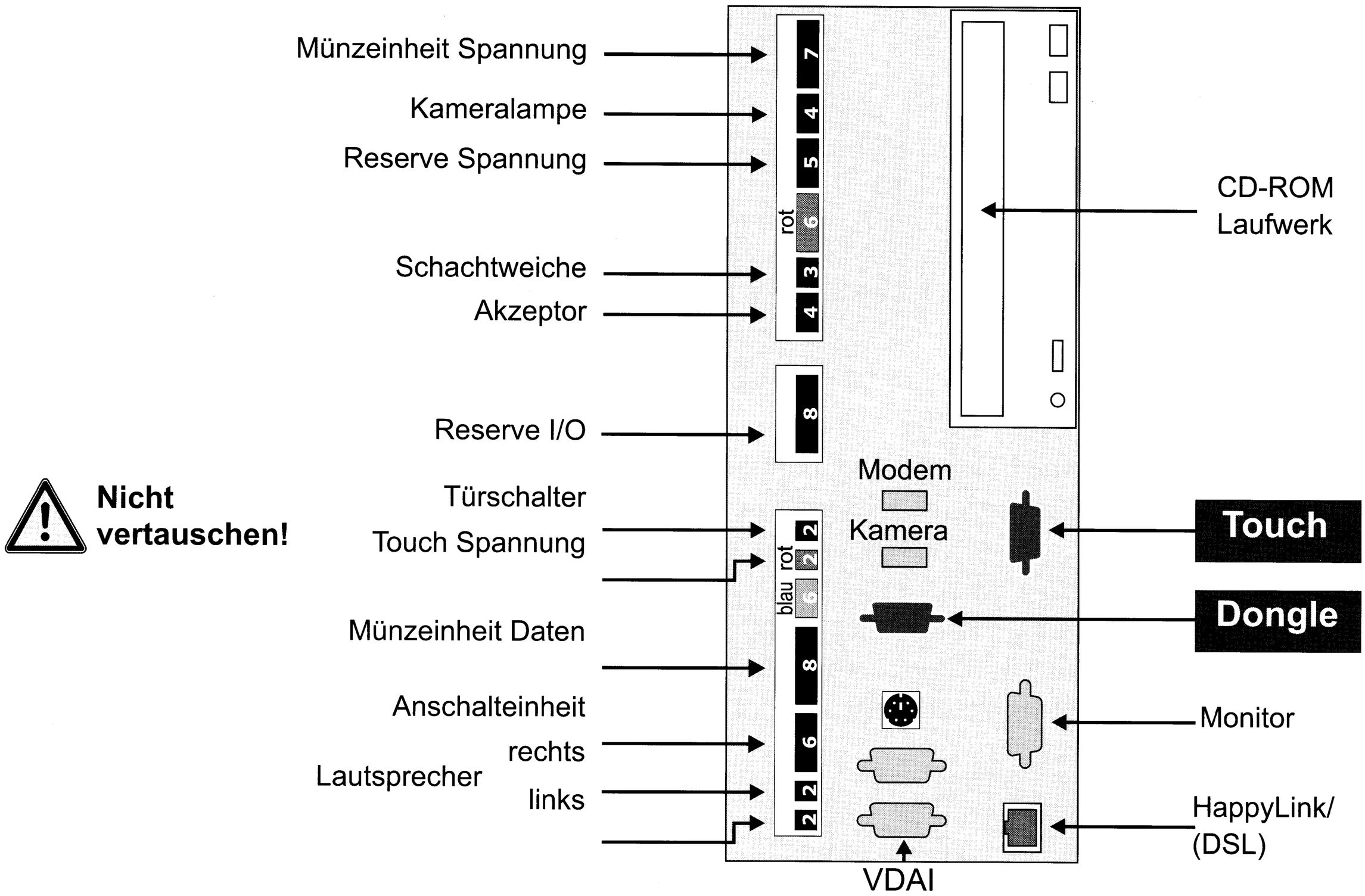
Baugruppen

Ausbau der Rechnereinheit

1. Hängen Sie das Netzteil aus.
2. Lösen Sie die Rändelschrauben und bauen Sie die Münzführung aus.
3. Ziehen Sie die Steckverbindungen von der Rechnereinheit ab.
4. Lösen Sie die Befestigungsschrauben und heben Sie die Rechnereinheit heraus.

Hinweis
Der Dongle muss immer, auch bei einem Rechnertausch, bei dem Trendy T2 Blue Motion bleiben.

Steckerbelegung der Rechnereinheit

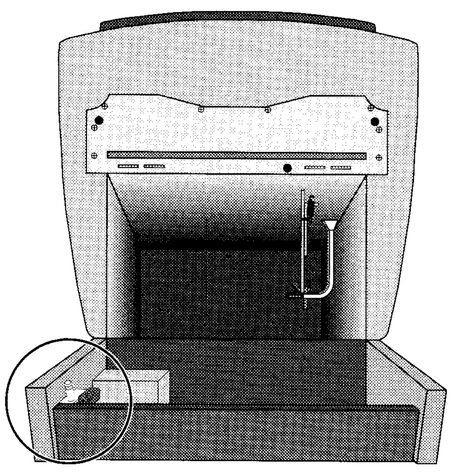


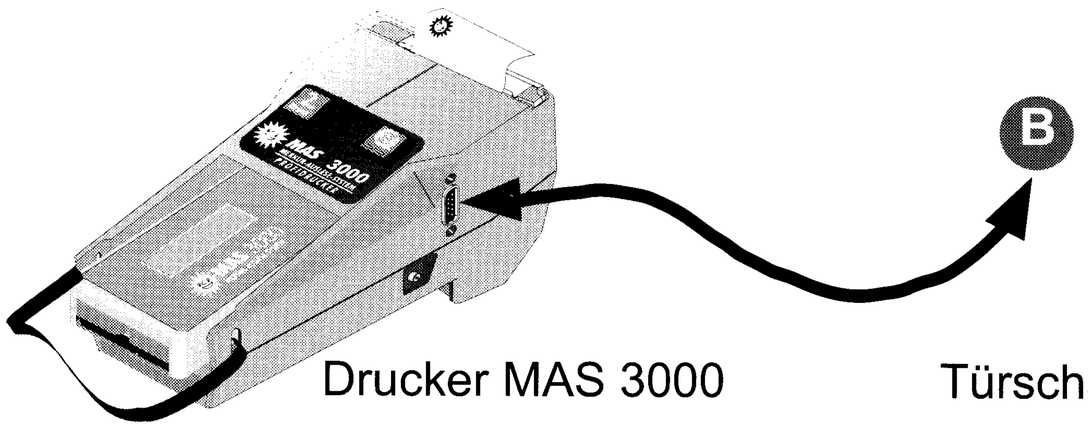
Nicht vertauschen!

Drucker MAS 3000

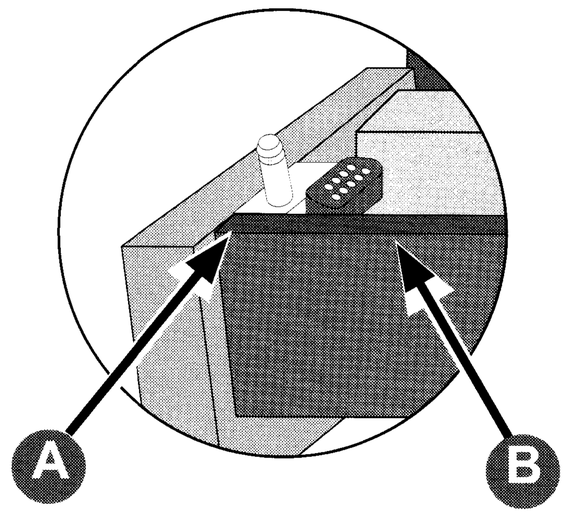
Daten auslesen

Zum Auslesen der Daten schließen Sie das MAS 3000 an den Ausleseanschluss **(B)** im Gehäuse an.





Drucker MAS 3000 — Türschalter



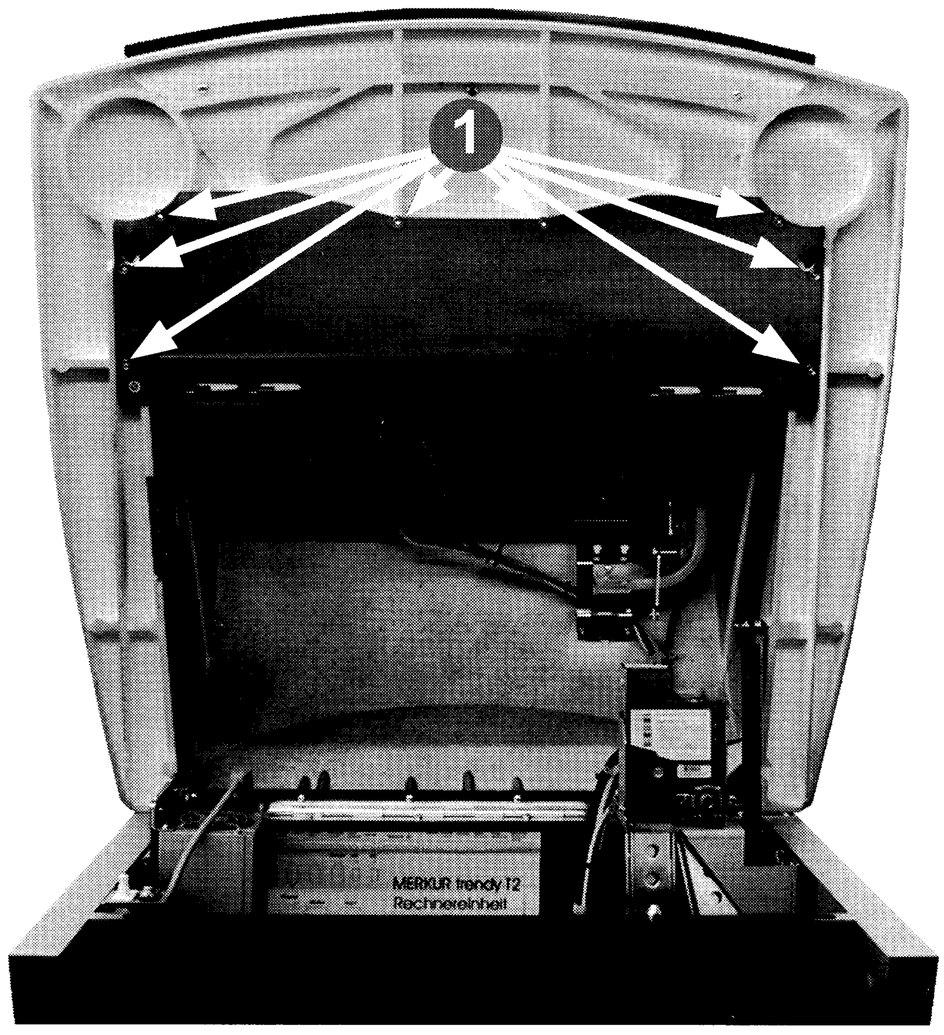
Auslese-anschluss

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Baugruppen austauschen

In der Haube sind die Baugruppen Touchscreen, TFT-Monitor, Lautsprecher, Münzeinwurf, Lampe und Kamera eingebaut. Für den Zugang gehen Sie wie folgt vor:

1. Lösen Sie die 8 Schrauben der Abdeckplatte auf der unteren Seite. Heben Sie die Abdeckplatte etwas an, ziehen Sie den Kabelschuh der Schutzerde ab und lösen Sie den Serviceschalter aus der Halterung.

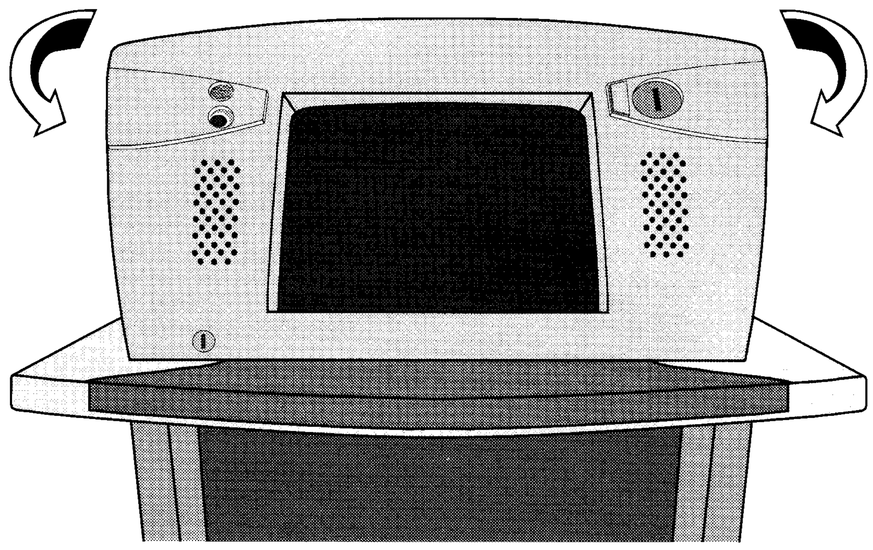


Sie haben jetzt Zugang zu den oben genannten Komponenten und können sie nach Bedarf auswechseln.

Für den Austausch lösen Sie die entsprechenden Steckverbindungen und Schrauben. Nach erfolgter Reparatur oder Austausch führen Sie den Zusammenbau in umgekehrter Reihenfolge durch. Dabei beachten Sie besonders:

- die Stellung des Serviceschalters,
- die Funktion des Schließmechanismus,
- den Anschluss der Schutzerdung

und führen Sie abschließend eine Funktionskontrolle durch.

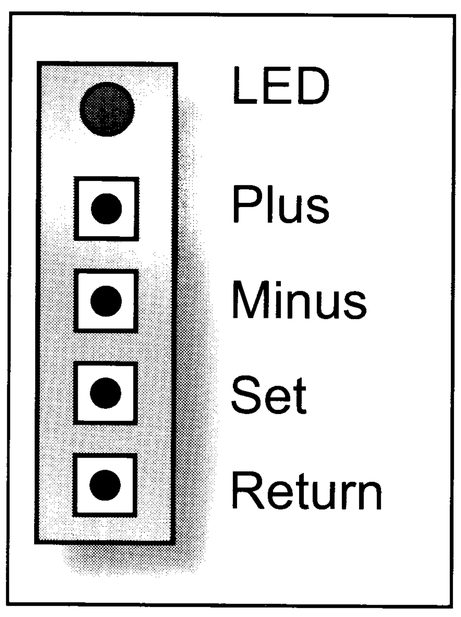


© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

TFT - Monitor Einstellungen

Einstellmöglichkeiten, wie Sprachauswahl, Kontrast, Helligkeit usw. werden mittels des Monitorreglers vorgenommen und auf dem Monitor "On Screen Display" angezeigt.
Das Menü und die Einstellungen des TFT-Monitors werden über eine Tastenleiste am Monitor gesteuert.

Beispiel: Monitorregler



OSD - Einstellmenü

- AutoTune
- Brightness
- Contrast
- Color
- Quality
- Position
- Language
- Recall
- Save Exit
- Cancel Exit

Wird über einen längeren Zeitraum keine Auswahl vorgenommen, wird das Einstellmenü automatisch beendet.

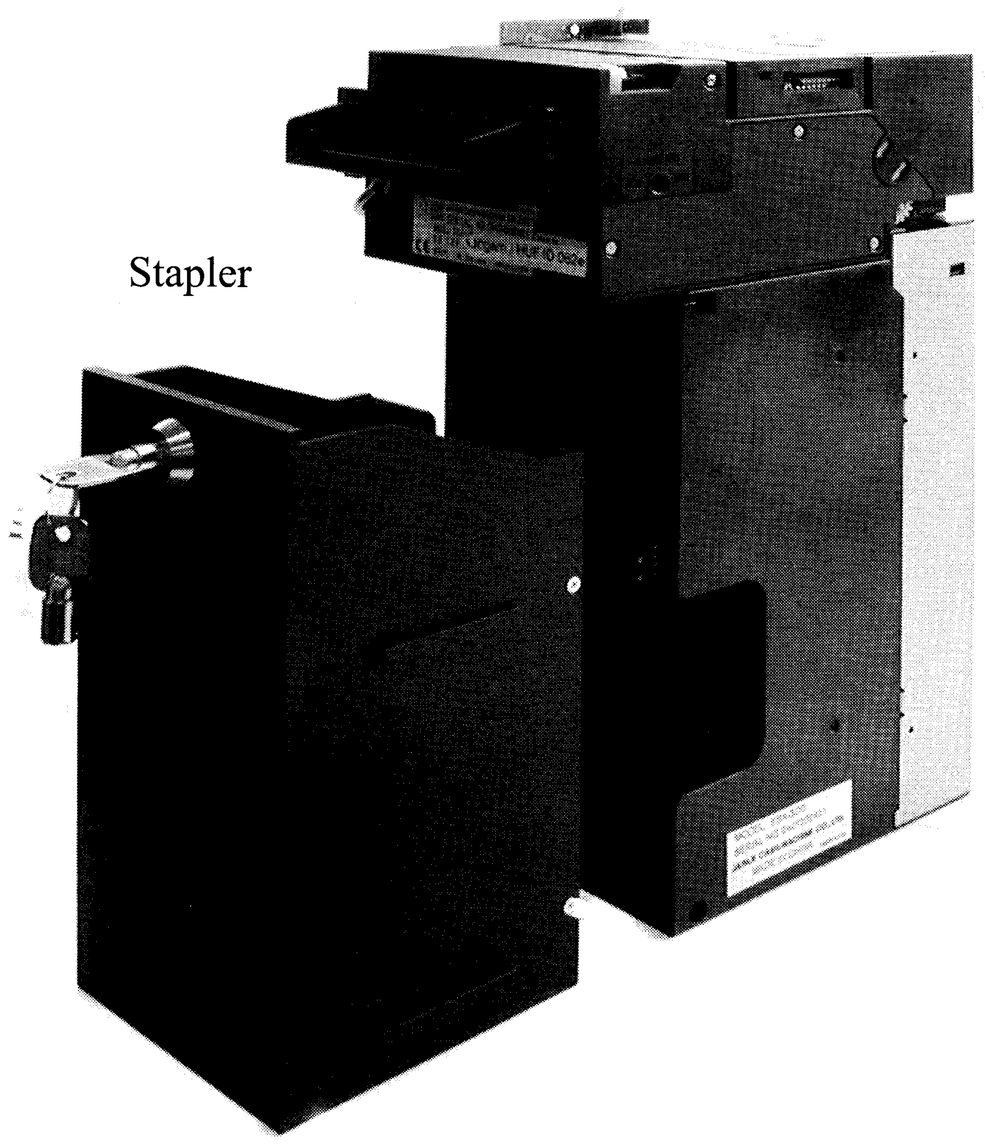
Hinweis!
Die Einstellmenüs und die Anordnung der Monitorregler kann je nach Monitortyp, Gerätetyp und Bauform variieren!

Banknotenakzeptor JCM EBA30

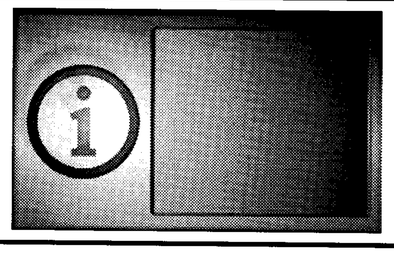
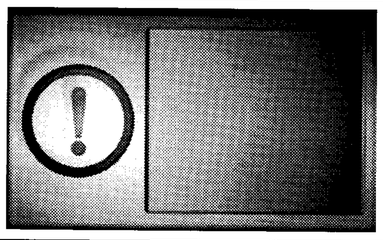
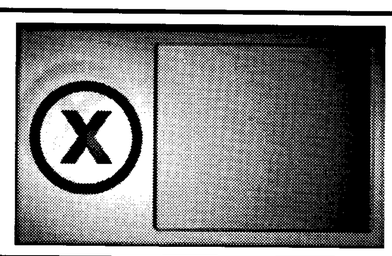
ACHTUNG
vor der Inbetriebnahme die Transportsicherung (Pappe) aus dem Stapler entfernen !

Banknoten sperren
Die Sperrung einzelner Banknoten kann über das Servicemenü unter dem Menüpunkt "Münzung" erfolgen.

Stapler



Fehlermeldungen

Fehlercode				mögliche Lösung
# 1	Von Wirt / Aufsicht abgeschaltet			Ein- / Aus- Karte entsperren
# 2			Systemfehler	Gerät neu starten
# 3 + Alarmton			Dongle fehlerhaft oder nicht vorhanden	Dongle kontrollieren oder einsetzen
# 4 + Alarmton			Falscher Dongle für dieses Gerät	Dongle austauschen
# 5 + Alarmton			Fadenfoul - Alarm	Anschalteinheit und Münzprüfer kontrollieren
# 6	Empfang neues Update über Netzwerk			warten
# 7			Interfaceplatine defekt oder nicht vorhanden	Interfaceplatine und Anschlüsse kontrollieren
# 8			Fehler der VDAI-Schnittstelle	Schnittstellen kontrollieren
# 9			Systemfehler	Gerät neu starten
# 10	ungültige SafetyCode Eingabe			24h warten oder Ausdruck mit löschen

Sollten die Fehler durch diese Maßnahmen nicht behoben werden, wenden Sie sich an den technischen Kundendienst.

Trendy-Hotline: 0180 / 3 00 55 00 9

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Regeln für den Reparaturfall

Was muß der Aufstellunternehmer im Reparaturfall beachten ?

- Bei teilweise noch funktionierendem System sollte vor dem Rechner- oder Dongletausch im Service Menü unter "Trendy-World" ➔ "Verbindung herstellen" aktiviert werden, damit die aktuellen Daten zum Server übertragen werden.
- Bei Totalausfall des Systems (Rechner defekt) den Rechner tauschen und den Dongle vom defekten Rechner auf den ausgetauschten Rechner stecken. Im Service Menü "Trendy World" ➔ "Verbindung herstellen" aufrufen.

Wichtige Information

Weil die Daten mit dem Server in der Regel zu der angegebenen Uhrzeit abgeglichen werden, sind die aktuellen Daten (seit dem letzten Abgleich) nicht mehr vorhanden.

Beispiele: Dongle- / Rechnertausch

1) Dongle tauschen, -defekter Dongle:

- Gerät ausschalten
- defekten Dongle abziehen
- neuen Dongle aufstecken
- Gerät einschalten

2) Rechnertausch -Einzelgerät:

- "Verbindung herstellen" aufrufen und warten, bis die Daten erfolgreich übertragen wurden.
- Gerät ausschalten,
- **Dongle** abziehen **(muss beim Trendy bleiben!),**
- Rechner tauschen,
- Dongle auf neuen Rechner stecken
- Gerät einschalten.

3) Rechnertausch -verlinkte Geräte:

(ohne Modem)

- Rechner tauschen,
- Dongle vom defekten Rechner auf den ausgetauschten Rechner stecken,
- Einschalten, der Datenabgleich erfolgt automatisch.

zu 1) mit Modem oder DSL-Anschluss:

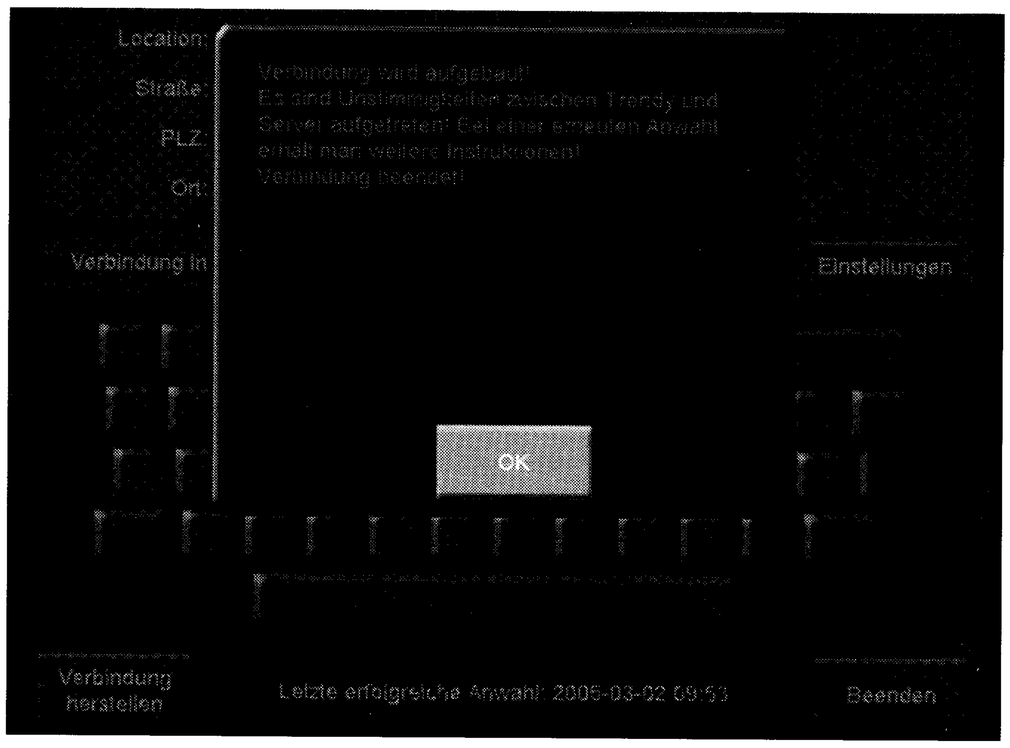
- nach dem Einschalten das Service Menü aufrufen,
- "Trendy World" ➔ "Verbindung herstellen" aktivieren,
- die möglichen Fehlermeldungen mit "OK" bestätigen **(b)** und erneut "Trendy World" ➔ "Verbindung herstellen" aktivieren.
- Weitere Schritte führen Sie gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm **(c)** durch.

zu 2) und 3) mit Modem oder DSL-Anschluss:

- neue Anmeldung auf dem Trendy-World Server erforderlich (siehe Softwarebeschreibung "NO LIMIT", Seite 22)

a)

b)

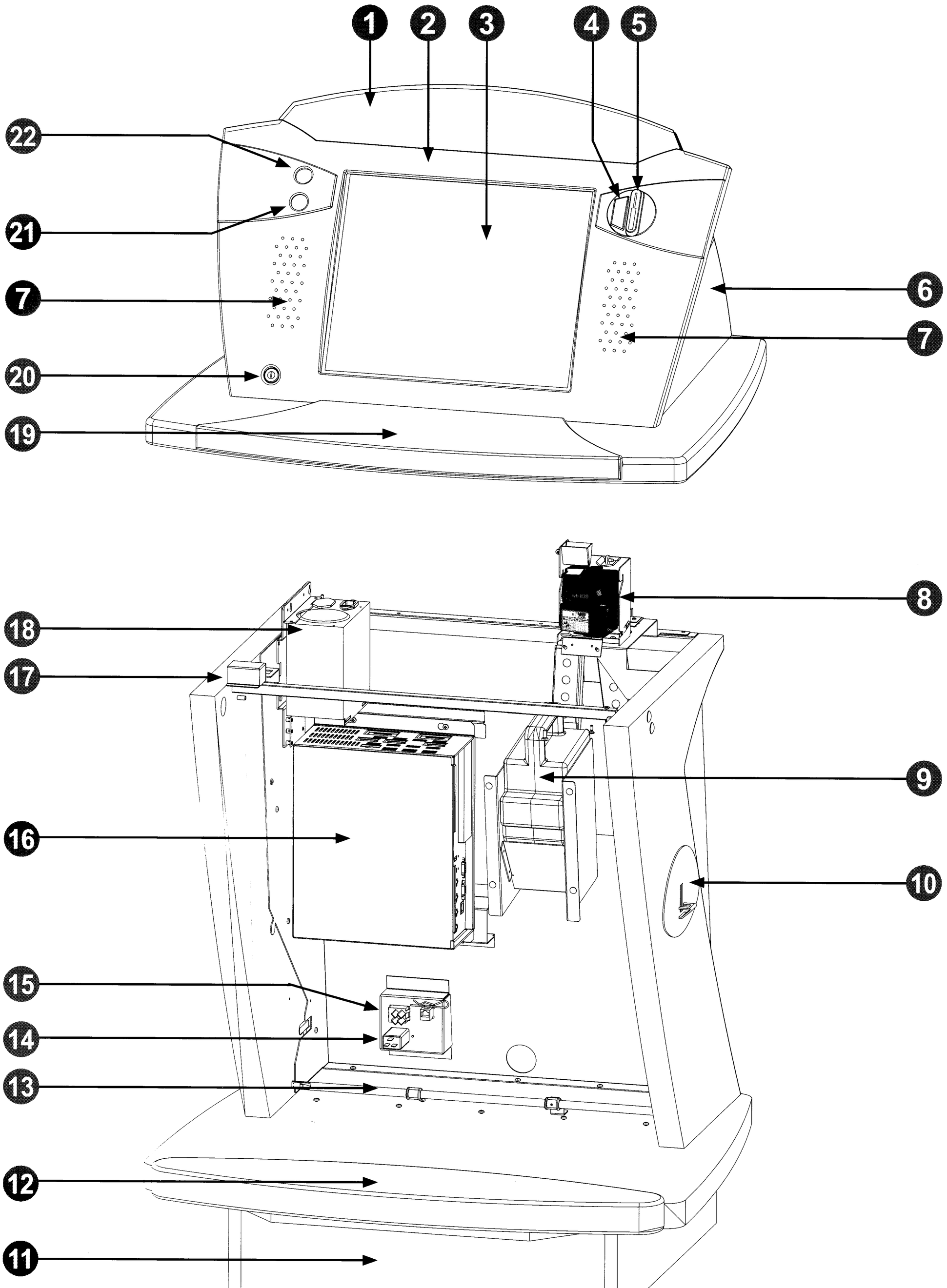


c)

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Pos.	Bestell.-Nr	Bezeichnung	Bemerkung
1	6006 9044	Leuchtaufsatz	
	6006 9089	Beleuchtungsplatine	
2	6005 5464	Monitorblende	
3	6006 9364	TFT-Monitor 19" mit Touch	AT
4	6004 0123	Rückgabeknopf	
	6005 8248	Rückgabehebel	
	6005 7611	Münzrinne	
5	6005 6334	Münzeinwurf	
	6005 7565	Münzeinwurfbeleuchtung	
	6006 0197	Anschalteinheit, adp Card	
6	6004 4633	Monitoraufnahme (Haube)	
7	6000 9563	Lautsprecher	2 x vorhanden
8	6004 5783	Münzprüfer WH 830.13	AT
	6004 8101	Anschlussplatine Münzprüfer	
9	6004 8373	Kasse	
10	6006 9230	Blende, Münzrückgabe	
11	6004 0182	Sockel	
12	6004 0000	Fußstütze	
13	6006 3477	Fußraumbeleuchtung	
	6006 0320	Leuchtkörper	
14	6000 8208	Netzentstörfilter, 230 V; 3 A	
15	6000 7439	Wippschalter	
16	6006 9362	CPU	AT
	6006 9361	Dongle	AT
17	6000 1105	Serviceschalter	
18	6003 7883	Schaltnetzteil, WT 250	AT
	6006 9239	Verteilerplatine	
19	6004 5101	Armauflage	
20	6000 6234	Schloss	
	6004 0195	Riegel	
o. Abb.	6004 5528	Riegelblech	
o. Abb.	6004 0195	Riegelstange	
o. Abb.	6000 1105	Mikroschalter / Serviceschalter	
21	6006 4559	Kamera	
.	6004 5538	Scheibe, Kamera	
22.	60040221	Beleuchtung	
.	6004 5545	Scheibe, Beleuchtung	
	6004 0219	Halogenglühlampe	
o. Abb.	6004 3856	Gasdruckdämpfer	

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten



© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

EULA Terms

- You have acquired a device (“DEVICE”) that includes software licensed by [adp Gauselmann GmbH] from an affiliate of Microsoft Corporation (“MS”). Those installed software products of MS origin, as well as associated media, printed materials, and “online” or electronic documentation (“SOFTWARE”) are protected by international intellectual property laws and treaties. Manufacturer, MS and its suppliers (including Microsoft Corporation) own the title, copyright, and other intellectual property rights in the SOFTWARE. The SOFTWARE is licensed, not sold. All rights reserved.
- This EULA is valid and grants the end-user rights ONLY if the SOFTWARE is genuine and a genuine Certificate of Authenticity for the SOFTWARE is included. For more information on identifying whether your software is genuine, please see http://www.microsoft.com/piracy/howtotell.
- IF YOU DO NOT AGREE TO THIS END USER LICENSE AGREEMENT (“EULA”), DO NOT USE THE DEVICE OR COPY THE SOFTWARE. INSTEAD, PROMPTLY CONTACT [adp Gauselmann GmbH] FOR INSTRUCTIONS ON RETURN OF THE UNUSED DEVICE(S) FOR A REFUND. **ANY USE OF THE SOFTWARE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO USE ON THE DEVICE, WILL CONSTITUTE YOUR AGREEMENT TO THIS EULA (OR RATIFICATION OF ANY PREVIOUS CONSENT).**
- **GRANT OF SOFTWARE LICENSE.** This EULA grants you the following license:

► You may use the SOFTWARE only on the DEVICE.
► Restricted Functionality. You are licensed to use the SOFTWARE to provide only the limited functionality (specific tasks or processes) for which the DEVICE has been designed and marketed by [adp Gauselmann GmbH]. This license specifically prohibits any other use of the software programs or functions, or inclusion of additional software programs or functions that do not directly support the limited functionality on the DEVICE. Notwithstanding the foregoing, you may install or enable on a DEVICE, systems utilities, resource management or similar software solely for the purpose of administration, performance enhancement and/or preventive maintenance of the DEVICE.
► If you use the DEVICE to access or utilize the services or functionality of Microsoft Windows Server products (such as Microsoft Windows Server 2003), or use the DEVICE to permit workstation or computing devices to access or utilize the services or functionality of Microsoft Windows Server products, you may be required to obtain a Client Access License for the DEVICE and/or each such workstation or computing device. Please refer to the end user license agreement for your Microsoft Windows Server product for additional information.
► **NOT FAULT TOLERANT.** THE SOFTWARE IS NOT FAULT TOLERANT. [adp Gauselmann GmbH] HAS INDEPENDENTLY DETERMINED HOW TO USE THE SOFTWARE IN THE DEVICE, AND MS HAS RELIED UPON [adp Gauselmann GmbH] TO CONDUCT SUFFICIENT TESTING TO DETERMINE THAT THE SOFTWARE IS SUITABLE FOR SUCH USE.
► **NO WARRANTIES FOR THE SOFTWARE.** THE SOFTWARE is provided “AS IS” and with all faults. THE ENTIRE RISK AS TO SATISFACTORY QUALITY, PERFORMANCE, ACCURACY, AND EFFORT (INCLUDING LACK OF NEGLIGENCE) IS WITH YOU. ALSO, THERE IS NO WARRANTY AGAINST INTERFERENCE WITH YOUR ENJOYMENT OF THE SOFTWARE OR AGAINST INFRINGEMENT. **IF YOU HAVE RECEIVED ANY WARRANTIES REGARDING THE DEVICE OR THE SOFTWARE, THOSE WARRANTIES DO NOT ORIGINATE FROM, AND NOT BINDING ON, MS.**
► No Liability for Certain Damages. **EXCEPT AS PROHIBITED BY LAW, MS SHALL HAVE NO LIABILITY FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES ARISING FROM OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE. THIS LIMITATION SHALL APPLY EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. IN NO EVENT SHALL MS BE LIABLE FOR ANY AMOUNT IN EXCESS OF U.S. TWO HUNDRED FIFTY DOLLARS (U.S.$250.00).**
► **Restricted Uses.** The SOFTWARE is not designed or intended for use or resale in hazardous environments requiring fail-safe performance, such as in the operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, or other devices or systems in which a malfunction of the SOFTWARE would result in foreseeable risk of injury or death to the operator of the device or system, or to others.
► **Limitations on Reverse Engineering, Decompilation, and Disassembly.** You may not reverse engineer, decompile, ordisassemble the SOFTWARE, except and only to the extent that such activity is expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.
► **SOFTWARE as a Component of the DEVICE - Transfer.** This license may not be shared, transferred to or used concurrently on different computers. The SOFTWARE is licensed with the DEVICE as a single integrated product and may only be used with the DEVICE. If the SOFTWARE is not accompanied by a DEVICE, you may not use the SOFTWARE. You may permanently transfer all of your rights under this EULA only as part of a permanent sale or transfer of the DEVICE, provided you retain no copies of the SOFTWARE. If the SOFTWARE is an upgrade, any transfer must also include all prior versions of the SOFTWARE. This transfer must also include the Certificate of Authenticity label. The transfer may not be an indirect transfer, such as a consignment. Prior to the transfer, the end user receiving the SOFTWARE must agree to all the EULA terms.
► **Consent to Use of Data.** You agree that MS, Microsoft Corporation and their affiliates may collect and use technical information gathered in any manner as part of product support services related to the SOFTWARE. MS, Microsoft Corporation and their affiliates may use this information solely to improve their products or to provide customized services or technologies to you. MS, Microsoft Corporation and their affiliates may disclose this information to others, but not in a form that personally identifies you.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

- Internet Gaming/Update Features. If the SOFTWARE provides, and you choose to utilize, the Internet gaming or update features within the SOFTWARE, it is necessary to use certain computer system, hardware, and software information to implement the features. By using these features, you explicitly authorize MS, Microsoft Corporation and/or their designated agent to use this information solely to improve their products or to provide customized services or technologies to you. MS or Microsoft Corporation may disclose this information to others, but not in a form that personally identifies you.
- **Internet-Based Services Components.** The SOFTWARE may contain components that enable and facilitate the use of certain Internet-based services. You acknowledge and agree that MS, Microsoft Corporation or their affiliates may automatically check the version of the SOFTWARE and/or its components that you are utilizing and may provide upgrades or supplements to the SOFTWARE that may be automatically downloaded to your DEVICE. Microsoft Corporation or their affiliates do not use these features to collect any information that will be used to identify you or contact you. For more information about these features, please see the privacy statement at http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=25243.
- **Links to Third Party Sites.** You may link to third party sites through the use of the SOFTWARE. The third party sites are not under the control of MS or Microsoft Corporation, and MS or Microsoft are not responsible for the contents of any third party sites, any links contained in third party sites, or any changes or updates to third party sites. MS or Microsoft Corporation is not responsible for webcasting or any other form of transmission received from any third party sites. MS or Microsoft Corporation are providing these links to third party sites to you only as a convenience, and the inclusion of any link does not imply an endorsement by MS or Microsoft Corporation of the third party site.
- **Notice Regarding Security.** To help protect against breaches of security and malicious software, periodically back up your data and system information, use security features such as firewalls, and install and use security updates.
- **No Rental/Commercial Hosting.** You may not rent, lease, lend or provide commercial hosting services with the SOFTWARE to others.
- **Separation of Components.** The SOFTWARE is licensed as a single product. Its component parts may not be separated for use on more than one computer.
- **Additional Software/Services.** This EULA applies to updates, supplements, add-on components, product support services, or Internet-based services components (“Supplemental Components”), of the SOFTWARE that you may obtain from [adp Gauselmann GmbH], MS, Microsoft Corporation or their subsidiaries after the date you obtain your initial copy of the SOFTWARE, unless you accept updated terms or another agreement governs. If other terms are not provided along with such Supplemental Components and the Supplemental Components are provided to you by MS, Microsoft Corporation or their subsidiaries then you will be licensed by such entity under the same terms and conditions of this EULA, except that (i) MS, Microsoft Corporation or their subsidiaries providing the Supplemental Components will be the licensor with respect to such Supplemental Components in lieu of the „adp Gauselmann GmbH“ for the purposes of the EULA, and (ii) TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, THE SUPPLEMENTAL COMPONENTS AND ANY (IF ANY) SUPPORT SERVICES RELATED TO THE SUPPLEMENTAL COMPONENTS ARE PROVIDED AS IS AND WITH ALL FAULTS. ALL OTHER DISCLAIMERS, LIMITATION OF DAMAGES, AND SPECIAL PROVISIONS PROVIDED BELOW AND/OR OTHERWISE WITH THE SOFTWARE SHALL APPLY TO SUCH SUPPLEMENTAL COMPONENTS. MS, Microsoft Corporation or their subsidiaries reserve the right to discontinue any Internet-based services provided to you or made available to you through the use of the SOFTWARE.
- **Recovery Media.** If SOFTWARE is provided by [adp Gauselmann GmbH] on separate media and labeled “Recovery Media” you may use the Recovery Media solely to restore or reinstall the SOFTWARE originally installed on the DEVICE.
- **Backup Copy.** You may make one (1) backup copy of the SOFTWARE. You may use this backup copy solely for your archival purposes and to reinstall the SOFTWARE on the DEVICE. Except as expressly provided in this EULA or by local law, you may not otherwise make copies of the SOFTWARE, including the printed materials accompanying the SOFTWARE. You may not loan, rent, lend or otherwise transfer the backup copy to another user.
- **End User Proof of License.** If you acquired the SOFTWARE on a DEVICE, or on a compact disc or other media, a genuine Microsoft “Proof of License”/Certificate of Authenticity label with a genuine copy of the SOFTWARE identifies a licensed copy of the SOFTWARE. To be valid, the label must be affixed to the DEVICE, or appear on [adp Gauselmann GmbH’s] software packaging. If you receive the label separately other than from [adp Gauselmann GmbH], it is invalid. You should keep the label on the DEVICE or packaging to prove that you are licensed to use the SOFTWARE.
- **Product Support.** Product support for the SOFTWARE is not provided by MS, Microsoft Corporation, or their affiliates or subsidiaries. For product support, please refer to [adp Gauselmann GmbH] support number provided in the documentation for the DEVICE. Should you have any questions concerning this EULA, or if you desire to contact [adp Gauselmann GmbH] for any other reason, please refer to the address provided in the documentation for the DEVICE.
- **Termination.** Without prejudice to any other rights, [adp Gauselmann GmbH] may terminate this EULA if you fail to comply with the terms and conditions of this EULA. In such event, you must destroy all copies of the SOFTWARE and all of its component parts.
- **EXPORT RESTRICTIONS.** You acknowledge that SOFTWARE is subject to U.S. and European Union export jurisdiction. You agree to comply with all applicable international and national laws that apply to the SOFTWARE, including the U.S. Export Administration Regulations, as well as end-user, end-use and destination restrictions issued by U.S. and other governments. For additional information see http://www.microsoft.com/exporting/.

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Konformitätserklärung

Wir **adp Gauselmann GmbH**
(Name des Anbieters)

32312 Lübbecke, Boschstraße 8
(Anschrift)

erklären in alleiniger Verantwortung, dass das Produkt

Merkur Trendy T2 Blue Motion
(Bezeichnung)

Profitech 3000 EU / PC
(Typ)

Video - Pult
(Modell)

auf das sich diese Erklärung bezieht, mit der / den folgenden Norm(en)
oder normativen Dokument(en) übereinstimmt.

EN 55022:1994; EN 61000-3-2+A14:1998; EN 61000-3-3:1998

EN 61000-6-1:2002 hier zutreffend IEC 1000 -4 -2, -3, -4, -5, -6, -8, -11, EN 55024

EN 60335-1:2003; EN 60335-2-82:2004
(Titel und / oder Namen sowie Ausgabedatum der Norm(en) oder der anderen nomativen Dokumente)

(falls zutreffend)

Gemäß den Bestimmungen der Richtlinie(n)

89/336 EWG; 92/31 EWG; 93/68 EWG; 73/23 EWG; 89/392 EWG

Lübbecke, 10. 01. 2007
(Ort und Datum der Ausstellung)

adp Gauselmann GmbH
Boschstr. 8
32312 Lübbecke
W. Beckenbrink, Geschäftsführer
Tel.: (05741) 273-0

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

Notizen

© adp Gauselmann GmbH, Änderungen vorbehalten

adp Gauselmann GmbH
Merkur Allee 1-15
32339 Espelkamp

Telefon 05772 / 49-0
Telefax 05772 / 49-165
www.adp-gauselmann.de

Anschriften

Hausanschrift:	Boschstraße 8	• 32312 Lübbecke
Merkur Service:	Postfach 1133	• 32291 Lübbecke
Teiledienst:	Postfach 1133	• 32291 Lübbecke

Telefon

Technische Hotline:	0180 / 3 00 55 00 5
Teiledienst:	0180 / 3 00 55 00 4

Mo. - Fr. von 8.00 Uhr - 20.00 Uhr und Sa. von 10.00 Uhr - 14.00 Uhr

Zentrale:	05741 / 273-0

Telefax

Technische Hotline:	05741 / 273 366
Teiledienst:	05741 / 273 366
Zentrale:	05741 / 273 108